

【学習名】

給食ビンゴゲームをしよう

【利用アプリケーション等】

・Keynote

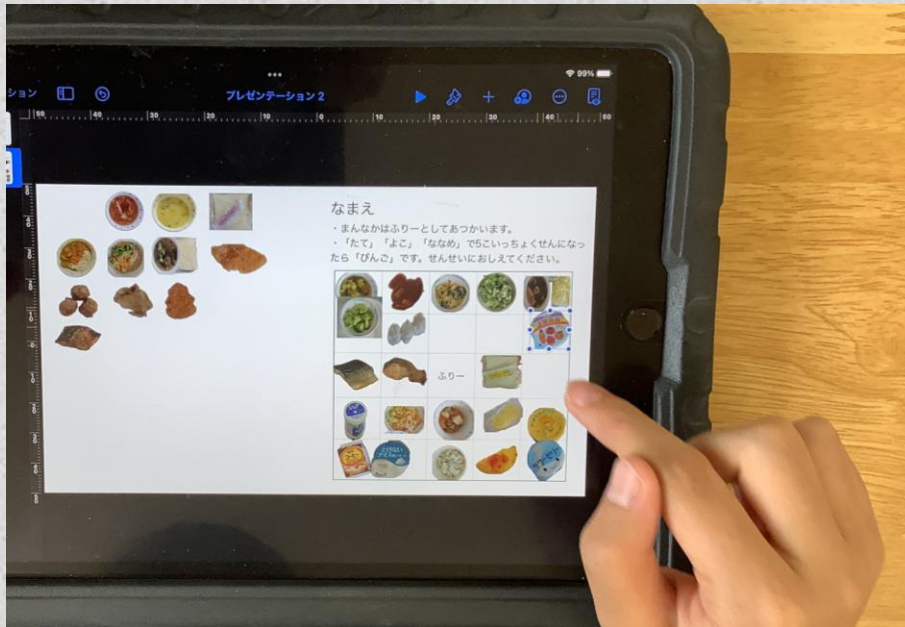


自立活動

【目的・対象児童の特性】

主体的に活動に参加するための、手先の不器用さがある児童生徒への支援

操作画面の写真



特徴

- ・給食のメニューの写真を使用することで、児童生徒が興味関心をもってゲームに参加することができる。
- ・タブレット端末を操作してビンゴカードを作成することで、切る、貼る等が苦手な児童でも参加しやすい

使い方

- ・Keynoteを利用してビンゴカードを作成する。
- ・給食のメニュー一覧（左側）から好きなメニューを選んで、好きなマス（右側）にドラッグする。タブレット端末上での操作なので何度でも自由にやり直すことができる。