

【学習名】

計算しよう

【利用アプリケーション等】

PowerPoint



数学

【目的・対象児童の特性】

計算に対する苦手意識が強い生徒への意欲向上

操作画面の写真



特徴

- ゲーム形式で計算の学習をすることができる。
- 実態に応じて加法、減法、乗法など、計算方法を変えて取り組むことができる。

使い方

- (1) 出てくる数字を計算する。
- (2) 全ての数字が出た後に答えを言う。