

【学習名】

見つけてゲーム

【利用アプリケーション等】

・ パワーポイント

自立活動

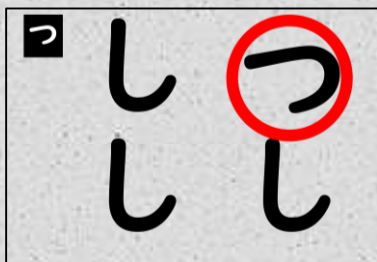
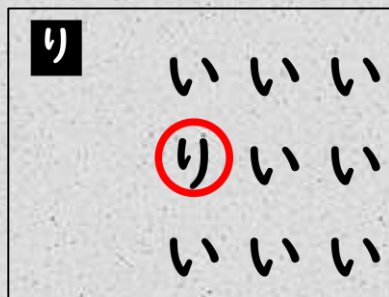
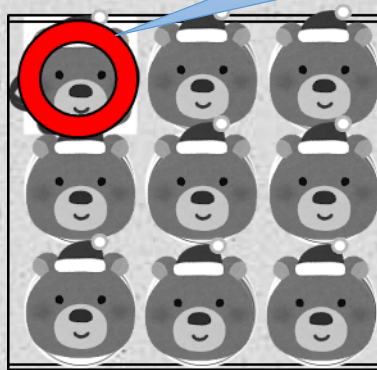
【目的・対象児童の特性】

・視線の集中、持続、追従を養う。・一つだけ違うイラストを見つける。・徐々に数を増やす。

・白黒にすることで、形で違いを判別する。・似たような形の平仮名の中から同じ平仮名を探す。

操作画面の写真

好きなキャラクターを用いる。



特徴

- ・ タブレット
- ・ パワーポイント（もしくは Finger Board）
- ・ 好きなキャラクター
- ・ 間違えやすい平仮名、カタカナ、漢字

使い方

【パワーポイント】

- ・ 当初はパワーポイントで作成。
- ・ アニメーション機能を付けて、一つ違うイラストをタップすると、花丸が現れるように設定。

【フィンガーボードプロ】

- ・ パワーポイントと同じ要領で作成。