

【学習名】

お金の支払い

【利用アプリケーション等】

FingerBoard



算数

【目的・対象児童の特性】

硬貨の支払いを繰り返し練習するため。

操作画面の写真



特徴

- 実態に合わせて硬貨や紙幣の種類を設定できる。
- 硬貨は何度も複製される。
- 「かくにん」ボタンで正誤が分かるため、一人で繰り返し学習することができる。

使い方

- (1) 金額を見て硬貨を枠内に移動する。
- (2) 確認ボタンを押し、答え合わせをする。